



PREMIERE GENERALE

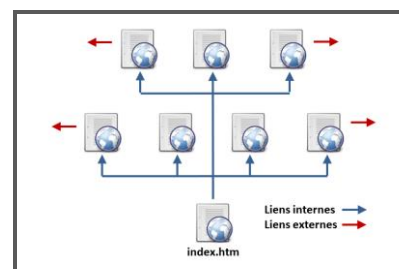
NUMERIQUE ET SCIENCES INFORMATIQUES

MINI-PROJET

- ▷ Histoire de l'informatique
- ▷ Représentation des données : types et valeurs de base
- ▷ Représentation des données : types construits
- ▷ Traitement de données en tables
- ▷ **Interactions entre l'homme et la machine sur le Web**
- ▷ Architectures matérielles et systèmes d'exploitation
- ▷ Langages et programmation
- ▷ Algorithmique

1 – ARCHITECTURE D'UN SITE WEB

Un site WEB est composé d'une page d'accueil à partir de laquelle l'internaute va parcourir le site. Très souvent la page d'accueil contient un menu et un contenu où figurent des liens vers d'autres pages. La page d'accueil doit impérativement s'appeler « **index.htm** » ou « **index.html** ».



Placer toutes vos pages html et les différents dossiers dans un répertoire. Il s'agira du répertoire racine du site. Il faudra y enregistrer la page d'accueil ainsi que toutes les autres pages du site, les dossiers et les fichiers de style css.

Nom	Taille	Type	Date
images		Dossier de fichiers	14/01
photos		Dossier de fichiers	14/01
sons		Dossier de fichiers	14/01
styles	1 Ko	Document de feuille de style...	13/01
index	4 Ko	HTML Document	13/01

2 – MINI-PROJET

Créer un site Web constitué de 3 pages minimum en utilisant tous les principes vus lors des TP précédents, y compris les feuilles de style, le langage JavaScript et les formulaires. Ce site WEB a pour sujet libre.

Cahier des charges :

- Le dossier contenant le site WEB ne doit pas dépasser 500 Mo.
- La première page doit être nommée « index.html ».
- Les images doivent être contenues dans un dossier nommé Images.
- Liens vers des sites permettant d'illustrer votre site.